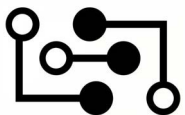


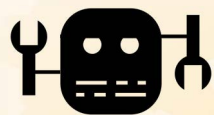
EXEMPLES



**Snap Circuits
Electrònics**



Per obtenir informació sobre els recursos educatius que treballem, podeu veure aquest exemple a [Thingiverse.com](https://www.thingiverse.com).
L'objectiu és ampliar els Snaps prototipant mòduls addicionals.



El Polargraph



Hem estat desenvolupant la nostra pròpia versió oberta del polargraf, una màquina capaç de transferir dibuixos digitals a qualsevol superfície plana.
El polargraf és també una forma econòmica de formar joves sobre temes com la fabricació digital i el disseny digital.
Consulteu aquesta versió d'un polargraf, desenvolupat per eMotionTech.

CONCEPTE

Els espais Maker estàn guanyant rellevància en l'entorn educatiu. Son espais experiencials on treballar en projectes reals i significatius juntament amb educadors i tècnics, i coneixements útils, fent servir noves tecnologies i eines tradicionals.

L'objectiu del nostre projecte és promoure el moviment maker a la societat civil, i les activitats educatives com a mitjans per fomentar la inclusió social dels joves.

En l'entorn d'un espai maker els joves poden fomentar la confiança en si mateixos, aprendre a treballar en equip, desenvolupar un sentit de pertinença, així com la seva capacitat per comunicar eficaçment pensaments i sentiments, creativitat, perseverança i responsabilitat social.

Makerspace for Inclusion

educació maker
espai maker
maquinari open source
recursos educatius
biblioteca d'activitats



PARTNERS



Trànsit
Projectes

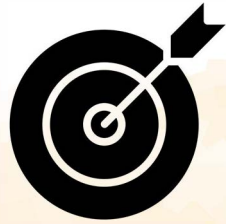
Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



PROJECT N° 2018-1-BE05-KA205-002425

DIGIJEUNES

OBJECTIUS



Durant un període de dos anys, el consorci del projecte produirà un conjunt de recursos educatius oberts sobre l'àmbit maker i la fabricació digital. Es preveu que els productes tangibles del projecte facilitin la implementació de tallers educatius maker a tot Europa, contribuint així a millorar l'alfabetització digital entre els joves i tractar de fer més petita l'escletxa digital.

A més, volem fomentar, especialment entre els joves que es troben en situació de risc o d'exclusió, per reactivar-se, sobretot, amb les comunitats locals i espais maker.

RESULTATS



De moment, estem treballant en els següents resultats:

- Una **guia** per a l'educació maker, que acompanyarà a qualsevol facilitador jove en la realització d'activitats de formació. Entre altres coses, la guia inclourà suggeriments detallats sobre eines i materials necessaris, ubicacions adequades, consells per editar suports de comunicació, idees per a activitats formatives pràctiques.
- Un **curs MOOC** sobre la creació d'un espai maker adequat per poder treballar amb joves. El curs inclourà una barreja de contingut multimèdia.
- Un conjunt d'**articles** que volen reconèixer les habilitats i competències adquirides pels joves en un entorn de creació d'espais maker (per exemple, certificacions, badges).
- Un conjunt de maquinari de codi obert per començar amb l'educació maker (p. Ex., Plotter CNC, protecció per a màquines CNC).

COMUNICACIÓ



La comunicació del nostre projecte està destinada als països de les organitzacions del consorci, connectant així diversos joves i professionals de França, Romania, Itàlia, Espanya i Bèlgica.

El consorci de Makerspace4Inclusion participarà de forma significativa en una sèrie d'esdeveniments públics maker i de cultura digital, com ara el Toulouse Mini Maker Faire, la Maker Faire Ghent o la MakerFaire de Barcelona.

Si voleu posar-vos en contacte amb l'equip de makerspace4Inclusion, no dubteu a fer-ho a: makerspaces4inclusion@gmail.com

També podeu trobar més informació sobre el projecte cercant **#M4Inclusion** a les xarxes socials, o visitant el lloc web del projecte.